

キャラクター名
蚕玉飛雁 (こだまひかり)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNエージェント
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	性別		
覚醒	素体	衝動	自傷		初期侵食率	36 %
出自	親戚と疎遠		経験	三面記事(裏社会)	邂逅	"シルクスパイダー"玉野椿

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	27
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	27
精神	2	0	0			2	戦闘移動	32
社会	1	0	0			1	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
スピードスター/神速の担い手	P 親近感	N 脅威		
玉野椿	P 好意	N 不快感		
遠藤円	P 尽力	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	-	常時					
効果: 行動値+Lv*3、基侵食+4								
コンセ:エンハイ	1	2	メジャー					
効果: C値-Lv(下限7)								
Dスピードスター	★	3	セット					
効果: シ1回攻+【行動値】自リアクション不可								
戦いの予感	3	2	セット					
効果: シ1回【行動値】+Lv*10、1R目のみ可								
ソニックブリッツ	1	4	マイナー	15m				
効果: 武器作成<射撃>攻+Lv+4ドッジ-1D								
ライトスピード	○	5	マイナー				100↑	
効果: 2回行動/C値+1								
天からの眼	3	2	メジャー					
効果: <射撃>判定+LvD								
フラッシュゲイズ	4	3	オート				80↑	
効果: カット1回、判定-Lv*2D								
天使の外套	★			至近	自身	自動		
効果: 外見偽装								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Rラボの施設でDロイス研究の素体として扱われてきたが、度々施設を蜂の巣にするので研究費が嵩み、人材と資金不足の中でこの攻撃力を遊ばせておくのは勿体ないということで12歳の時にチルドレンとして施設を出た。その後は玉野椿を師匠に訓練施設を卒業、15歳で晴れてエージェントに。

その圧倒的なスピードで先手を取って相手を殲滅することを得意とするが、持久力はなく、ガードや装甲が硬い相手とは相性が悪い。不可視の弾丸と幻惑で相手の行動を阻害し、シナリオ1回ながら固定値暴力2回攻撃。相手は死ぬ。侵食率は1R最大で+21。自分も死ぬ。まあ2ラウンド目からは判定妨害しかやることないんですがね。

社会が1なので情報判定も残念なことに。さらにさらに紙耐久。本当に一発屋。オートアクションでラウンド一回だけ判定ダイスを大きく減らす。パーティにソラリスピュアとかがいると本当に要らない子になる。おのれソラリス。