キャラクター名

改造ヒルコ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		のうみそ		オート			2
頭		トラウマスイッチ		ダメージ	0		
				オート			
腕		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す
腕		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つを損傷
腕		埋込フック		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		守護本能		オート			戦闘開始時、サヴァント体カラーを主として選ぶ。戦闘中、あなたと主が同じエリアにいるなら、"主"を対象としたマニューバが宣言された際に対象をあなたに変更してもよい。
				オート			
胴		だるま		オート			腕か脚に当たったダメージを任意の場所へ振り分ける
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなにく		オート			
胴		よぶんなにく		オート			
胴		よぶんなにく		オート			
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1