

キャラクター名 ヴィント・シュテルネンリヒト プレイヤー名  

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	15	<b>経歴</b>	師と呼べる人物がいる		
<b>経験点</b>	6010		魔物を倒したことがある 年の離れた友人がいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	3		24 + 2	4	フェンサー	15		
敏捷度	12			22	3	プリースト/炎武帝/グレンダール	11		
筋力	10	11		28 + 2	5	スカウト	15		
生命力	7			14	2	セージ	9		
知力	7	4		15	2				
精神力	9			13	2				

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	魔力撃	227 p
ファストアクション	2123 p	魔力撃強化	3144 p
影走り	2120 p	挑発攻撃	225 p
トレジャーマスター	3143 p	双撃	IB30 p
匠の技	3143 p	マルチアクション	IB39 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名譽アイテム	点数
名譽点 所持 469 /合計 469		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧		13	1	+3
グロッパー	0				風切りのサーコート				
フェンサー	15	19	18	20	盾				
シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
					回避技能	フェンサー	合計値	19	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロストメモリー (ブロードソード)	1H	15		2d+ 19	9	20	15										
ロストメモリー (ブロードソード)	1H	15		2d+ 19	9	20	15										
				2d+													

<b>一般装備品</b> (消耗チェック) 冒険者セット <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> スカウトツール <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 保存食x3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> テント <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 楔 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>所持金</b> 123420 <b>G</b>	<b>預金・借金</b> <b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 19	4	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 18	2d+ 17	2d+ 17	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 魔法を使うために必要
背中	マント フード付きマント
右手	筋力増強の腕輪
左手	器用増強の腕輪
腰	
足	
その他	

<b>その他メモ</b> 性格は明るく無邪気で誰とでも仲良くなれるタイプ。 剣を逆手に持つという独特な戦い方をし、手に持った剣をくるくる回す癖がある。 とある時期に街を蛮族に滅ぼされている。 その街でともに鍛えた兄弟子、姉弟子を探すため冒険に出ている。	<b>自動失敗 チェック</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑲ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
--	--