キャラクター名
ミスズ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	モンク	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	22
種族	ドゥアン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	28	12	6	7	25	7
ボーナス	10	9	4	2	2	8	2
クラス修正	2	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	12	11	6	2	3	9	2

HP	192
MP	103
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デュアルグレイブ	至近		21				-4	
左手	S1ナイトシールド					17	7	-1	
頭部									
胴部	S1光輝の鎧				-1	21	0		-3
補助	トリックマント					5			
装身具	虹竜の上鱗		5		0	1	6		
能力値			11	0	6	0	9	9	17
スキル	ブーストダッシュ、サンタリウス、シールドスラム、アセティック、ホースマンシップ、フェイス		4	7	4	3	3	0	15
その他	騎竜、ハイパーシールド、戦士の環		0	1	0	1	17	0	20
総計(右)			20	29	9	48	42	4	49 m
総計(左)			20	8					
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
硬化のクリスタル	
対抗：スリップのクリスタル	
虹竜シスカ（騎竜）	
グレートMPポーション(2)	

現在重量：	3		
最大重量：	31	所持金：	33700
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	1							
効果：								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果： フリーアクションでディフェンダーを使用可能								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時に使用。ダメージ+移動力(50)								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： シナリオ1回。武器攻撃と同時に使用、対象：単体※、ダメージ+CL*10 (140)								
エナジーフロウ	5	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： SL*5以下の任意のMPを消費し、消費したMP1点につきダメージ+1、メインプロセス持続								
エナジースクイーズ	2	-	エナジーフロウ	-	自身	自動成功		
効果： シナリオSL回。エナジーフロウの消費MP1点につきダメージ+2に変更する								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗	
効果： メジャーアクション終了後、特殊攻撃を行う。命中は器用判定、その判定+1D。ダメージは[(SL)D+CL*3]（貫通ダメージ）								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	自身	自動成功		
効果： シナリオ1回。攻撃で受けたダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対消にHPロスを与える								
ヘビーアタック	1	8	マイナー	-	自身	自動成功	両	
効果： 白兵攻撃ダメージ+武器重量 (18)								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 物理防御力+SL*3 (15)								
パリー	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定+1D、メジャーアクションで行う判定-1D								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動成功		
効果： シナリオ1回。ダメージを0に変更する								
アームズマスタリー：槍	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した種別の武器を使用した命中判定+1D								

デュアルグレイブ：攻撃の対象が2体以上の場合、命中判定+1D
S1ナイトシールド：物理防御+2
S1光輝の鎧：スリップ無効、HPが10点以下の場合、あらゆる判定+1D
トリックマント：パッシブ：タイミングがメジャーのスキルの攻撃ダメージに+2D

セットアップ：
フリー：フルディフェンス＆ディフェンダー、コスト8、物理＆魔法防御+15
マイナー：ヘビーアタック、コスト8、ダメージ+18 、 パリー、コスト4、回避+1D、命中-1D
メジャー：ワイドアタック、コスト4、ダメージ2D （複数の場合命中+1D、ダメ+2）
同時にラッシュ、コスト6、ダメージ+50
ボルテクスアタック、ダメージ+140
DR直前：エナジーフロウ、コスト25、ダメージ+25
エナジースクイーズ、コスト25、ダメージ+50
クリンナップ：ファイナルガード 、 フックダウン3

ヘビアタ、ワイド、ラッシュ、フロウ、スクイーズ：命中20+4D、ダメ147+4D、コスト43 （複数の場合さらに命中+1D、ダメ+2）
ホースバトラー：命中20+4D、ダメ42+1D（貫通）
回避：8+4D、パリーで+1D（ただし命中-1D）
防御：物理48、魔法42、ディフェンダーで63/57
HP10以下で判定+1D
カリキュレイトとソウルバスターとインバルネラブルとラストアクション忘れずに。

キャラクター名
ミスズ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 白兵攻撃のダメージ+装備している盾の重量 (7)								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大HP+SL*5 (15)								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
ブーストダッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 移動力+SL*3 (15)								
サジタリウス	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる判定+[SL+2] (3)								
パワーアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	両	
効果： 装備部位：両の武器を片手で装備する								
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理＆魔法防御+3								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果： 魔法防御力に装備している盾の物理防御力を追加 (17)								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる命中と回避判定に+1D								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ディフェンダーの効果を魔法防御にも適用								
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動成功		
効果： シナリオ1回。メインプロセスを1回行う								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功		
効果： シーン1回。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。そして行動済みとなる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。攻撃の対象が2体以上の場合ダメージ+SL*2								
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果： シナリオ1回。インバルネラブルを未使用にする								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
デストロイヤー	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								

キャラクター名
ミスズ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：アーケンラーヴ	1							
効果：								
ホースマンシップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								