キャラクター名
オキナ・バンブー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	men
称号クラス				**年齢**	70
種族	ドゥアン			**境遇**	正体
出自（効果）	騎士			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	8	6	7	12	7
ボーナス	5	5	2	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	4	2	2	5	2

HP	81
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	5	6	12
スキル			1	3					
その他									
総計(右)			7	3	4	7	5	6	11
総計(左)			7	3					
総計(両)			7	3					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 16	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ＤＲ直前	至近	単体	自動	メインに1回	
効果： 対象にカバー								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動	シーンにSL	
効果： カバーリングの射程を20に変更								
モアタフネス	3		パッシブ		自身			
効果： 最大HPに＋ＳＬ×５(計算済み								
ヘネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 対象の防御無視でダメージ計算								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 命中に＋１Ｄ								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 携帯品の重量制限が筋力基本値×２								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果： オブジェクトを破壊に＋２Ｄ								
パラディオンⅠ	1		ＤＲ直後		自身	自動		
効果： フェイト１点消費してダメージ-5								
パラディオンⅡ	1		効果参照		自身	自動		
効果： フェイト１点消費して複数回の攻撃やカバーできない時でも行うことが出来るようになる。								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： 最大HPに＋ＣＬ(計算済み								
効果：								
効果：								
効果：								