

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	160		命を助けられたことがある		
			一所に5日以上滞在したことがない		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			20	3
体	7	敏捷度	4			20	3
		筋力	10			17 + 1	3
心	4	生命力	8			15	2
		知力	8			12	2
		精神力	2			6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
両手利き	223	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	6	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	7	8										
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	7	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード：赤Bx3	○□□○□□
マテリアルカード：赤A	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-630 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 6	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 8	6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の指輪：筋力
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
現時点での完成度はかなり高いキャラ。 魔物知識判定を厚く取るならアルケミーサージでもいいけど このNPCを選ぶことは、サージ枠は アリとソーサラーのような気はする。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
難点はちょっと予算がかかっているところ。 現時点でも、ファストスパイクやフリッサを持ちたいところ レイピアで我慢しています。 能力値成長をまだ振っていないので、筋力でたら指輪持たなくて済むなー。	□□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖