キャラクター名: ダーティー

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	31
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	42 %
知	9	2	0	11	46 %
敏	10	2	0	12	47 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	40
MP	57
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ウィッシュ	2	2						
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		21	0	3	37	3	9	12	0
アーツ									
その他									
総計(1)		23 %	2	5 %	37 %	3	11 %	12	2
総計(2)		21 %	0	5 %	37 %	3	11 %	12	2
総計(両)		23 %	2	5 %	37 %	3	11 %	12	2

所持品

所持金： 1030

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	3/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： エナジーショットとフォアフロントのコストを-1							
ライティング	2/3	3	アクション	自身	自身	0	
効果： 半径[20xAL]mの暗闇を照らす光球をてのひらの上に生み出す							
ライトエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							