

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	♀
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	錬金術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	8	11	11	8	9
ボーナス	3	4	2	3	3	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正	3						
能力値	6	6	3	4	5	2	3

HP	44
MP	42
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスキット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	研究道具								
能力値			6	0	3	0	2	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)					3	7	2	3	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
毒消し*2	
HPP*4	
MPP*5	
ハイHPP*3	
野営道具	
サファイア*3	
人工生物の核	

現在重量: 18  
 最大重量: 29  
 所持金: 2  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1			視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
インバナム	2	6	パッシブ		自身	自動		
効果:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
アルケミカルサークル	1	4	マイナー		自身	自動		
効果:錬金術判定に+1Dする								
ガンスミス	1		アイテム		自身			
効果: マスキットを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる								
アームズマスタリー:錬金銃	1		パッシブ		自身			
効果:取得する際に「錬金銃、錬金術」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー:錬金銃》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
シンセザイゼーション	1	5	ムーブ		自身	自動		
効果:1回のアクションで「種別:ポーション」のアイテムを2個使用することができる。								
エリクサー	1		パッシブ		自身	錬金術		
効果:ダイスを振って効果を求めるアイテムのみ有効。「種別:ポーション」のアイテムの効果に+1Dする。								
ポーションピッチ(錬金術)	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果:携帯している「種別:ポーション」のアイテムを対象に使用する。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行なう。								
コンバージョン:ブラスター	1		アイテム					
効果:(ガンスミス)で取得した「種別:錬金銃」の武器の名称を「ブラスター」に変更し、「射程:30m」に変更する。また、あなたは「カートリッジ:〜」(専用アイテムタブ参照)をSL取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯することができる。ただし、他の(コンバージョン:〜)を取得できなくなる								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果:錬金術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+ 1Dする。								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果:携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。								
フェイス:アエマ	1		パッシブ		自身			
効果:HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+2。ダイスで効果を求めるものに限らない。								
トレーニング:筋力	1		パッシブ		自身			
効果:能力基本値:筋力+3								

研究道具:装備者の「種別:錬金銃、錬金術」の武器を使用したダメージに+1  
 ポーションの効果+2  
 ブラスター:カートリッジ使用タイミング:マイナー