キャラクター名: 神代 皐月 (かみしろ さつき)

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	ヤクザ	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	19	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統/教育者	経験	永劫の別れ/親友	邂逅	自身/敷島あやめ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	4r+4	0	8		攻撃力：[消費したHP]+8
<凍結する赫き世界>						侵蝕上昇：5/氷の回廊+赫き剣
<融解せよ赫き世界>						侵蝕上昇：13/炎神の怒り+渇きの主+ブラッドバーン+コンセントレイト:ブラム=ストーカー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:情報屋	
コネ:UNG 幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
親友	P 遺志	N 憐憫		
教育者	P 同情	N 悔悟		
敷島あやめ	P 友情	N 劣等感		
春日恭二	P 同情	N 食傷		
爽涼叶恵	P 庇護	N 憤懣		
多月郁恵	P 遺志	N 憎悪		
対抗種-カウンターレネゲイド-	PDロイス	NDロイス		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	難易度	-	
効果：	C値-Lv(下限値7)							
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果：	攻撃力を+[Lv*4]、HP-5点							
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	HPを[Lv*4]点回復する							
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果：	ダイス+[Lv+1]個、HP-3点							
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	使用時に[Lv*2]以下の任意のHP消費							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態になり移動距離を+[Lv*2]mする							
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果：	対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLv回まで							
ブラッドリーディング	★	-	メジャー	至近	単体	-	-	
効果：	血や体液からその主の情報を読みとる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

イリーガル。
ヤクザの1人息子で春日と因縁のあるHO1。友達が少ない。

皐月には昔何人も家庭教師やら日本刀の講師やらがいた。
しかし、皐月自身に向上心がなく、目に見えた成果がなかったためかいつの間にかいなくなっていた。
おそらく消されたのだろう。自分のせいで。
それを皐月は酷く悔やみ、最後に充てられた講師に依存気味になりながら、勉強も剣の腕も上達させていった。
しかしその剣の腕は、父の組織のため、イリーガルとしてUGNへの協力関係という名のコネの材料に使われている。
生まれたときからオーヴァードであるが故に、隠すことすらできず、自分を取り巻く血なまぐさい世界から抜け出せないのだ。

こんなに血にまみれるのならばと、いっそ死ぬことも考えた。
しかしその度、過去に仲良くしてくれた年上の友人との最後の会話が頭を過る。
いつまで生きれば良いのだろう。せめて戦いの中で誰にも迷惑をかけずに死ねたら良いのだが。
なんて。生きるって難しいなとは思いつつ、今日も皐月はジャームを切る。
彼らの救いが「死」であることを信じて。
＝＝＝＝＝＝
仕様サプリ:エフェクトアーカイブ