

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	♀
称号クラス				年齢	1歳
種族	フェイ：ピクシー			境遇	記憶喪失
出自(効果)	森の妖精			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	5	15	9	12	18	8
ボーナス	2	1	5	3	4	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	2	5	5	5	8	2

HP	43
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	手提げバック	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			2	0	5	0	8	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)					5	4	8	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： -3  
 最大重量： 7  
 所持金： 57  
 預金・借金：

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション×5	
香水	
香水2	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
手提げバック	
ランチボックス	
果実(りんご)	
レムリアさんに貸してる	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定の直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象が行なうリアクション判定の直後に使用する。その判定の達成値に-3する。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を(3D+CL×3)点回復する								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲(マジックブラストのSL×2)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
エアリアルスラッシュ 魔術<風>	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは(2D+5)<風>属性の魔法ダメージとなる								
飛行能力	1		パッシブ		自身			
効果：飛行状態となる。シーンに登場する際、このスキルの効果に適用するか、適用しないかを選択する事。このスキルの効果の適用と解除はマイナーアクションで行う								
エンチャントウェポン<風>	1	5	メジャー	20M	単体	魔術判定		
効果： 対象が行なう武器攻撃のダメージを、風属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。								
アフェクション	1		DL直後	20M	単体	自動判定	シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
フライト(風)	1	4	メジャー	20M	単体	魔術判定		
効果： 飛行状態にする。移動力+(SL×5)Mする。シーン持続。マイナーで解除できる								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果： 対象が行なう判定に+1D。ラウンド終了まで								
ヘイスト	1	5	セットアップ	20M	単体	魔術判定		
効果： 対象に行動値増加を行う。行動値に+1Dする。ラウンド終了まで。								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
トラッキング	1		パッシブ		自身			
効果： 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。								
トレーニング精神	1		パッシブ		自身			
効果： 精神に+3								
オプニオン	1		パッシブ		自身	精神		
効果： 交渉や説得で精神判定する時+1D								

覚えているのは森の香り。  
 目を覚ますと森の中にわたしはいた。  
 それまで何をしていたのか、どこで生まれたのか、わたしは覚えていない。  
 そこからわたしは森をぶらぶらと飛び回っていた。  
 たまに色んなものが落ちていた事があった。  
 新しい物を目にする事が、何よりも楽しかった。  
 もっともっと、わたしは新しい物を見てみたい。

