キャラクター名: 落ち武者

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	1	0	1			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	67
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀		-1	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	HPを+(Lv*30)　侵蝕率でLvUPしない							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Ｌｖ（下限7）							
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	攻撃力+(Lv*2)							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	全力移動のちに白兵攻撃　離脱不可							
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	-	白兵／射撃	-	
効果：	ダイス+Ｌｖ							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

トループ
なぜかオーヴァードになっているが、能力の使い方はイマイチ理解していない
装甲+10