

キャラクター名  
汪我 大地

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	ブラックドッグ				
オプション			年齢	性別	
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自	義理の両親	経験	力の暴走	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	80
肉体	4	0	0			4	行動値	8
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	0	0	1			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リニアキャノン	射撃	4r+6		8		ドッジ判定-2D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマースキン	0	4			受けるHPダメージを1D軽減。1シーンに-1回まで

所持品	
ダーマルプレート	
ロックオンサイト	
マグネットコーティング	
思い出の一品	

合計				
合計装甲:	4	合計回避:	0	
ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
テレーズ・ブルム	P 庇護	N 不安		
春日恭二	P 誠意	N 悔悟		
新堂 健次	P 幸福感	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	5		常時					
効果:								
ライトカスタム	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体・感覚のダイス+1, 最大HP+5								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を[-Lv]する								
ペインエディター	7		常時					
効果: レベル*5の体力を得る。侵食値+3								
マグネットフォース	1	2	オート			自動		
効果: も行動済みにならないカバーリングして、1メインプロセスに1回使用できる								
カバーディフェンス	1		オート			自動		
効果: カバーリングしても行動済みにならない。1シナリオにLv回、1メインプロセスに1回使用できる								
雷鳴の申し子	2	5	メジャー			対決	ピュア	
効果: [MHP-HP]の攻撃力を得る。ターンの終わりにHPが0に、1シナリオにLv回使える。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ビリビリした壁  
かつての任務で仲間を庇い、意識不明の重体に。その時、適性検査をされUGNで改造手術を受けて復帰。無事、改造人間となる。

Damage Observed Transduced Energy System(通称: DOTEシステム)  
ダメージを受け続けると体内に埋め込まれているショックアブソーバーが衝撃をエネルギーに変換し、それを腕に埋め込まれているバスター(リニアキャノン)から放出することが出来る。しかし、放出する際の反動で自身もボロボロになってしまう。