

キャラクター名 須賀 大志

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	年齢	性別
	キュマイラ					
オプション	覚醒		憤怒	衝動	闘争	初期侵食率 143 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	104
肉体	6	1	2			9	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品				合計装甲:	0	合計回避:	0
				ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費			
野獣本能	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
最大財産P:	6	残り財産P:					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	HPを+(Lv*3) 侵蝕率でLvUPしない 基本侵蝕率+3							
巨人の生命	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	HPを+(Lv*5) 侵蝕率でLvUPしない 基本侵蝕率+3							
衝撃相殺	5	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	前提:竜鱗 ダメージ-(Lv*5) 竜鱗使用時のメインプロセスのみ 基本侵蝕率+4							
進化の大爪	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド中白兵攻撃力+(Lv*3)							
進化の末脚	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド中行動値+(Lv*3)							
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中肉体ダイス+(Lv+2) ただし素手以外のアイテムを装備・使用不可							
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	シーン中素手の攻撃力+(Lv*2)、装甲値+(Lv*3) 装甲値は他の防具と重複する							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+(Lv+8) G値1に素手変更							
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動 離脱可能 封鎖無視 シーン/Lv回							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv (下限7)							
増碗	3	2	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	ピュア	
効果:	対象を シーン/Lv回							
獣の力	7	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	攻撃力(Lv*2)							
竜鱗	5	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果:	リアクションとして使用 装甲値+(Lv*10)							

行動優先
火力が出る>前>中>後

別にジャームでもなく普通のイリーガル

