

キャラクター名 椎名 光	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	バロール					
オプション		年齢		性別		
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	134	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	64
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	1	2			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
申し子	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 6		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
グラビティテリトリー	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HPを+(Lv*7) 侵蝕率でLvUPしない 基本侵蝕率+4								
コズミックインフレーション	3	2	セットアップ	-	範囲(選択)	-	ピュア	
効果: 対象を変更 シナリオ/Lv回								
灰色の庭	5	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド申行動値-(Lv*3)								
ダークマター	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: バロールのメジャーダイス+Lv								
盾なる力場	7	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 命中-2 攻撃力5 G値(Lv*2+5)の武器作成								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
黒の鉄槌	7	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+(Lv*2+2)の射撃攻撃 同エンゲージ不可								
黒星の門	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: 同エンゲージ不可を無視 ダイス+(Lv+1)								
魔王の理	7	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+(Lv*2)								
黒の咆哮	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+(Lv*4) ただしダイス-2								
因果歪曲	4	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 対象を変更 同エンゲージ不可 シナリオ/Lv回								
暴君の槌	5	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: バロールエフェクト効果を受けた対象かバステを受けた対象へ攻撃力+(Lv*3)								
グラビティガード	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G値+LvD								

グラビティバインド→達成値40以上or2ラウンド目以降ダメージが最も高いPCに向けて

