

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	女性
称号クラス				年齢	(外見)10~12歳
種族	フェイ(ノッカー)			境遇	放浪者
出自(効果)	前科者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	6	6	12	6	9
ボーナス	3	4	2	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	3	2	6	2	3

HP	34
MP	27
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンティングボウ	20m	0	9	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	狩猟武器入門書							1	
	能力値		6	0	3	0	2	9	9
スキル			1						
その他									
	総計(右)		7	9					
	総計(左)				3	0	2	9	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	2		8	+ 2 d
トラップ解除	6	2		8	+ 2 d
危険感知	6	2		8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量: 6  
 最大重量: 14  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェア:ノッカー	★	-	P/M	-	自身	-	-	
効果:	トラップ探知、解除、危険感知+2							
サブライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果:	武器攻撃を行う。命中+1D、ダメ+1D							
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	隠密維持したまま移動可能							
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果:	隠密状態になる。(接触時不可)							
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	武器	-	-	
効果:	武器を1つ。「種:狩猟」「重量:+2」「攻撃+3」「行動:-1」							
アンブッシュハント	1	7	マイナー	-	自身	自動	隠密	
効果:	ダメージ+2D							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	隠密の発見の対決に+1D							
カバートアクション	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果:	命中判定+1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄