

キャラクター名
ルベル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16歳
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	21

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
28 愛犬	犬・・・？いや、飼っていたのはオオカミ・・・？
73 動く死体	お婆さんのお葬式で、死んでいる筈のお婆さんに私は
90 海岸	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・強敵判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでも毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとしては掛からない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		オート	1	0	支援1。
腕		かた		オート	4	自身	移動1。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		手乗りオオカミ (アンデッド)		オート	なし	なし	バトルパート終了時。任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンで次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。