

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	16
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ベスティア			境遇	放浪
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	30	31	7	9	7	8
ボーナス	9	10	10	2	3	2	2
クラス修正	1	2	2	0	2	1	0
他修正					2		
能力値	10	12	12	2	7	3	2

HP	155
MP	134
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	乾雲坤龍	至近	-1	25				-1		
左手	乾雲坤龍	至近	-1	25				-1		
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2		0	
胴部	ストライダーククローク				2	9	0		2	
補助	バトルバックラー				1	7	0		-1	
装身具	迅雷の鞘									
能力値				12	0	12	0	3	19	15
スキル				9	16				16	10
その他				3	1					
総計(右)				23	42					
総計(左)				23	42	17	18	1	33	26
総計(両)				22	67					m
ダイス数				3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	12	1	1	14	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
[異次元バッグ]	<input type="checkbox"/> 理力符：火
[ベルトポーチ]	<input type="checkbox"/> 理力符：水
冒険者セット	<input type="checkbox"/> 理力符：地
シーフズツール	<input type="checkbox"/> 理力符：風
	<input type="checkbox"/> 理力符：光
	<input type="checkbox"/> 理力符：闇
	<input type="checkbox"/> 刀魂・火
	<input type="checkbox"/> 刀魂・火

現在重量： 21
 最大重量： 39
 所持金： 20147
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：リーオー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：素手の「攻撃力」を「攻撃力：[CL+4]」に変更する。さらに、回避判定の達成値に+1する。								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+ [SL+2]する。								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果：武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。クリティカル：ダイスロール増加								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1Dする。								
ソニックブーム	2	4	メジャー	効果参照	単体	命中判定		
効果：対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃は「射程：[SL×10]m」となり、エンゲージしていない対象にも行なうことができる。クリティカル：ダイスロール増加								
フォアストール	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【行動値】に+[SL×2]する。								
パワースマイル	1	7	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：あなたは自動的に待機状態となる。あなたが行なう武器攻撃のダメージに+[あなたの【行動値】÷10+1]Dする。このダメージの増加効果は、ダメージロールを行なう毎に計算する。この効果はラウンド終了時まで持続する。								
ツインブレイド	3	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果：右手と左手にそれぞれ「種別：刀」の武器を装備している時に有効。武器を使用した命中判定に+SL、ダメージに+[SL×2]する。								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：「種別：刀」の武器を1個取得する。								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。								
アニマルハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「装備部位：片、両、双」のアイテムが装備可能となる。								
スペシャライズ：刀	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
ファーストストライク	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃の命中判定で1個以上6の目が出た場合、その攻撃はクリティカルとなる。この効果はあなたの攻撃の命中判定がクリティカルするか、シーン終了時まで持続する。								
デスブレイド	5	10	DRの直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：その攻撃のダメージに+【行動値】する。								
クイックムーブ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【行動値】と【移動力】に+[SL×2]する。								

所持成長点：0点

■一般スキル
 《フェイス：アーケンラヴ》：パッシブ。あらゆる命中判定の達成値に+1する。

■装備効果
 飛燕の帽子：パッシブ。装備者の【感知】に+2する。（計算済）
 ストライダーククローク：パッシブ。装備者の【行動値】に+3する。（計算済）
 バトルバックラー：パッシブ。装備者が行なう武器を使用した命中判定の達成値に+2する。（計算済）

