キャラクター名
ラシア

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	10	21		46	7
		敏捷度	11	40		66	11
体	0	筋力	2	19		21	3
		生命力	14	13		27	4
心	10	知力	3	23		36	6
		精神力	14			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
シューター	15		
スカウト	15		
セージ	5		
エンハンサー	10		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p	必殺攻撃	IB38 p
ファストアクション	2123 p	武器習熟A/クロスボウ	IB31 p
影走り	2120 p	武器習熟S/クロスボウ	IB31 p
トレジャーマスター	3143 p		p
匠の技	3143 p		p
鋭い目	2120 p		p
精密射撃	IB30 p		p
回避行動	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
入門:エイントゥク十字弓道場	50
秘伝：<<ニーショット>>	20
秘伝：<<ヘッドショット>>	20

名誉点 所持 3390 /合計 3480

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	14	18	10
シューター	15	22	26	18

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 シューター		合計値	27	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスペアー 射程50m	2H	19		2d+ 24	10	3	44										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 24	10	19	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔力の矢x25	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 307830 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	66 m	198 m

回避	防護点
2d+ 27	0

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 26

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「……」（はて、という感じに首をかしげる）
「承知した。対象を始末する」

口数少なく、表情も乏しいグラスランナーなのか疑いたくなる男。密偵として隠密行動に非常に優れており、自身は隠れた上で相手を暗殺するのが得意。

付き合いが長くなれば、案外彼が感情豊かでおちゃめであることに気づけるであろう。グラスランナー特有の好奇心さえ操って、数々の汚れ仕事をこなしてきたため口数は減り表情も少なくなっただけである。

…

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟