

キャラクター名
ステラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	19

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
戦火	18.7.19正しさとは。
殺戮の天使	18.7.19正しさとは。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フレイヤ	憧憬	3 ①②③④⑤	18.7.19正しさとは。
ユズハ	恋心	3 ①②③④⑤	18.7.19正しさとは。
リジェネ	対抗	4 ①②③④⑤	18.7.19正しさとは。
リップ	保護	1 ①②③④⑤	18.7.19正しさとは。
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		暴食		ラピッド	なし	自身	損傷した強化パーツを1つ修復する。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果はなし、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		ゾンビボム		ジャッジ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。定値0（ジャッジタイミング発生）の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
頭		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。