

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|------|-----|------|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 9 |
| サポートクラス | バード | Lv.1: | ダンサー | 性別 | 女性型 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | ? |
| 種族 | リャナンシー | | | 境遇 | 記憶喪失 |
| 出自 (効果) | 孤独な妖精 | | | 目標 | 逃亡 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 6 | 6 | 7 | 18 | 21 | 24 | 10 |
| ボーナス | 2 | 2 | 2 | 6 | 7 | 8 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 3 | 2 | 7 | 8 | 10 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 68 |
| MP | 96 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ミスリルナックル | 至近 | 1 | 8 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | レビテートローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | 高級楽器 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 2 | 0 | 10 | 10 | 7 |
| スキル | フェイス:ダグデモア | | | | | | | 2 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 8 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 2 | 2 | 10 | 14 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| エネミー識別 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 魔術判定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 10 | | | 10 | + 4 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------|--|
| ベルトポーチ | |
| リュックサック | |
| MPポーション3 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 6
 最大重量: 13
 所持金: 45162
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|-----|-----|------|--------|----|
| フェイ:リャナンシー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 呪歌判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。 | | | | | | | | |
| エンカレッジ | ★ | 6 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。(メインプロセス終了後に行動済となる)。対象はこのスキルの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)。 | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | ★ | - | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: 判定の直前に使用できる。その判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ガルドル | ★ | 4 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 「対象:範囲」の「分類:呪歌」と同時に使用する。その「分類:呪歌」の「対象:範囲」を「対象:範囲(選択)」に変更する。 | | | | | | | | |
| ラウドボイス | ★ | 5 | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌判定 | | |
| 効果: 対象に[スリップ]を与える | | | | | | | | |
| ファイトソング | ★ | - | セットアップ | 20m | 単体※ | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: 対象が既に使用した使用回数に制限のあるスキルをひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ〜回」のスキルのみである。 | | | | | | | | |
| アグレロ | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 呪歌判定に+[SL×2]する。 | | | | | | | | |
| バラード | 5 | 6 | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌 | | |
| 効果: 使用する前に【物理防御力】【魔法防御力】からひとつ選択せよ。対象の、選択した防御力に+[SL×2]する。効果はシーン終了時まで持続する。クリティカル:コスト0 | | | | | | | | |
| ジョイフルジョイフル | 1 | 7 | メジャー | 20m | 単体※ | 呪歌 | シーンSL回 | |
| 効果: 行動済のキャラクターに有効。対象を未行動にする。 | | | | | | | | |
| マドリガーレ | 3 | 6 | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌 | | |
| 効果: 対象がメジャーアクションで行う判定の達成値に+[SL×2]する。この効果はシーン終了時まで持続する。クリティカル:コスト0 | | | | | | | | |
| クイックソング | 2 | 10 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果: 《アグレロ》5で取得可能。「タイミング:メジャーアクション」「判定:呪歌判定」の「分類:呪歌」を同時に使用する。この効果により、そのスキルがセットアッププロセスで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| シルバリソング | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 呪歌判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| トレーニング:精神 | ★ | | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング:〜》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。(計算済) R2P73 | | | | | | | | |

生まれ不明のリャナンシー。
 人間の欲で追われていたため、人間不信などがある。
 酒場を転々とし、日銭を稼いでいる。

