

キャラクター名  
戦の奇術師

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	169 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	332
肉体	0	0	1			1	行動値	23
感覚	0	1	1			2	(非装備時)	23
精神	6	0	3	1		10	戦闘移動	28
社会	2	0	0			2	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンライフル		0		10		オーヴァードにダメージ付与時ラウンド中ダイス-3 同エンゲージ不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
レジェンドウェポン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器	P	N		
Eロイス:ありえざる存在	P	N		
Eロイス:悪意の伝染	P	N		
Eロイス:墮落の誘い	P	N		
Eロイス:究極存在	P	N		
Eロイス:楔の呪い	P	N		
Eロイス:尽きせぬ力	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	10	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HPを+(Lv*30) 侵蝕率でLvUPしない								
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値に+精神 基本侵蝕率+2								
戦術	7	5	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: ラウンド中メジャーダイス+Lv 自分対象不可								
アドヴァイス	7	4	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果: メジャーダイス+Lv C値-1(下限6)								
弱点看破	5	3	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果: ラウンド中攻撃力+(Lv*3)								
戦場の魔術師	3	3	メジャー	3体	自動	シンドローム	リミット	
効果: 前提:アドヴァイス 対象変更 シナリオ/(Lv+1)回								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 精神で行える								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
コンバットシステム	5	3	メジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果: ダイス+(Lv+1)								
急所狙い	7	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 攻撃力+(Lv*2)								
零距离射撃	5	2	メジャー	至近	-	射撃	-	
効果: ダイス+Lv 同エンゲージ不可を無視 ただし射程は至近に								
バレットフルツ	7	3	メジャー	武器	-	射撃	リミット	
効果: 前提:零距离射撃 組み合わせた攻撃力+(Lv*3)								
ワンショットツーカー	3	3	メジャー	武器	2体	射撃	-	
効果: 対象変更 シナリオ/Lv回								

他2人が倒れるまでは究極存在  
2話時点では黄昏の支配者が落ちるまで

