キャラクター名

イヅナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１３
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
仮面	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミイナ	友情	3	①②③④⑤	
シルト	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート			煉獄にいるなら行動値-でもターン経過時全回復
メインクラス		怪力		オート			肉弾白兵ダメージ+１
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾判定出目+１
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル３改造パーツ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート			最大行動値＋１大失敗しても損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくへび		アクション	3	0	肉２＋連２　判定において一回振りなおし有り（連撃含む
腕		ガントレット		オート			腕のみダメージに常に防御１　腕部白兵・肉弾ダメージ+１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2　装備箇所にダメージを受けた際基本パーツ一つ損傷
胴		手鏡		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			最大行動値＋１