キャラクター名

アズールハイド

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：マシン】		オート			
		いっせいしゃげき		アクション	MF4	0-5	味方メダロットの攻撃アクションパーツを１つづつラピッド化して　自身と同タイミングに攻撃を行うことが出来る。
		けっし		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに基本パーツを１つ損傷し、支援2か妨害2。
		さいりよう		ダメージ	0	自	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツを１つ再使用可能にする
		スピード強化		オート			スピードカテゴリーの好きなパーツを１つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭パーツ名：セグメントホーン】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値２（のうみそ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値１（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低０）
頭		ずのう		アクション	1	0	使用側が友情判定を行うことが出来る（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		まもるこうげき さくてき		ラピッド	1	0-1	マップに［さくてき］のマップチップを配置し　3カウントの間、設置したエリア内の味方全員の攻撃判定の出目を+1する
				オート			
				オート			
				オート			
		【左腕パーツ名：ヒートソード】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		そうこう		オート			
腕		なぐるこうげきファイア		アクション	3	0	対象の現在行動値の位置に「ファイアー／メルト」のしょうじょうチップを設置する
		フルスピード		オート			装備部位に常に防御１、また装備された同部位の白兵□肉弾攻撃パーツの出目+1
				オート			
				オート			
		【右腕パーツ名：ヒートアーム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自	移動１