

キャラクター名  
イオン・ハーツィー

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	弱みを握られている(いた)		
経験点	2010		大きな嘘をついている(いた) 命を救われたことがある		

技	16	器用度	4	3	他修正	能力値	23 + 2	ボーナス	4
		敏捷度	4	4		24 + 2	4		
体	7	筋力	8	1		16	2		
		生命力	8	2		17	2		
心	4	知力	8	2		14	2		
		精神力	8	1		13	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マジテック	2		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
魔力撃	1B39p		p
両手利き	1B32p		p
二刀流	1B30p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
高所攻撃			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	9	9	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 9	10	7	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 9	10	7	15										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 9	12	7	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 9	12	7	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 10	6	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 11	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	OP:タゲサ!
耳 蝙蝠の耳飾り	見えねーヤツぶっころす!
顔 眼帯	シンプル!
首 首飾り	ドッグタグ!
背中 ウェポンホルダー	盾しまうやつ!
右手 敏捷腕輪	割っちゃダメ!
腰 ブラックベルト	防護点ふえる!
足 ブーツ	編み上げ!
その他 敏捷指輪	パリンパリン!/まだ割ってない

装備品	説明
左手 器用腕輪	割っちゃダメ!

<p>— その他メモ —</p> <p>本名はイオン・ハーツィー。ハーツィーが訛ってハチと呼ばれる事が多い。</p> <p>ハチには年の離れた妹がいた。物心ついた頃から両親は殆ど親としての役割を果たさず、酒に溺れていた。妹が治らぬ病だと知った時、冒険者の父は既に連絡が取れなくなっており、娼婦の母は妹とハチを置いて客と逃げた。</p> <p>ハチの世界は妹だけになった。治療で金のかかる妹、彼女のためには何でもやった。全て妹には秘密にしていた。</p> <p>ある年のハチの誕生日、妹が手作りの眼帯をくれた。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	---

