キャラクター名: 紅乃□ 舞雪

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ブラム＝ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	双子	経験	トラウマ	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	1			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
青峰ミユキ	P 友情	N 不安		
紅乃舞桜	P 幸福感	N 悔悟		
滝本楓	P 友情	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
Ｃ：サラマンダー	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	クリ値-ＬＶ （下限7							
滅びのかぎ爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-		
効果：	ＬＶ+7　ＨＰ4点失う							
渇きの主	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	白兵		
効果：	ＬＶ＊4回復　装甲無視							
始祖の血統	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：	ダイスＬＶ*2　ＨＰ3点消費							
ブラッドバーン	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80	
効果：	攻撃力ＬＶ*4　ＨＰ5点消費							
氷の回廊	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-		
効果：	戦闘移動　移動距離+ＬＶ*2							
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	肉体		
効果：	ダイスＬＶ+1　ＨＰ3点消費							
氷の加護	4	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-		
効果：	攻撃力ＬＶ*2							
鮮血の一撃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵		
効果：	ダイス+ＬＶ+1　ＨＰ2消費							
苛烈なる火	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	-		
効果：	攻撃力ＬＶ*3　ＨＰ5失う							
炎の加護	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-		
効果：	ダイス+ＬＶ							
血の宴	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ｼﾅﾘｵLV回	
効果：	攻撃の対象を範囲(選択)に変更する							
鮮血の奏者	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	-		
効果：	LV点以下の任意のHP消費 R間攻撃力+[消費したHP*3]							

こうの　まゆ

PL:雪那
CN:深紅の雪女(クリムゾン・フェアリー)
種族：人間　年齢：16　性別：女
髪の色：白髪　瞳の色：紫
カヴァー/ワークス：高校生/高校生
シンドローム：サラマンダー/ブラムストーカー
覚醒:犠牲 衝動:破壊
出自:双子 経験:トラウマ 邂逅:友人
【能力値】
肉体:6　感覚:2　精神:2　社会:2
【技能】
白兵:7　回避:1　知覚:1　RC:2
情報(噂話):4
【エフェクト】
[イニシアチブ]

キャラクター名

紅乃[illegible] 舞雪

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
朱色の大斧	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	白兵	渇きの主	
効果：白兵の攻撃力+(LV*4)								
氷の理	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								