キャラクター名
櫻ノ宮 杠

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>ソラリス | ワークス | | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 0 | 2 | | 2 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 1 | 1 | | 4 |
| 社会 | 5 | 0 | 0 | | | 5 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | 4 | 交渉 | | 3 |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | 1 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | | 1 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| レザージャケット | | 2 | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 2 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| 応急手当キット | |
| コネ：UGN | |
| コネ：要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 12 | 残り財産P： 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト(ソラリス) | 2 | | | | | | | |
| 効果： C-2 | | | | | | | | |
| 導きの華 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果： 対象の次のメジャー達成値に+6 | | | | | | | | |
| 凶戦士 | 3 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動成功 | 80% | |
| 効果： 対象の次のメジャー判定のC値-1(下限値6)、さらに判定ダイスを+6 | | | | | | | | |
| 熱狂 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果： シーンの間、対象の行う白兵攻撃力+6、対象はBS暴走を受ける。同意する対象のみにしか使用できない。 | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | メジャー | - | 3体 | - | - | |
| 効果： 組み合わせたエフェクトの対象を3体に変更、1シナリオ2回まで | | | | | | | | |
| 癒しの水 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果： 対象のHPをLvD+精神点回復 | | | | | | | | |
| 声なき声 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |