キャラクター名

ヨミ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして基本パーツ1つを損傷する。攻撃・行動・切断判定を振り直してよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3を追加で取得
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」1つを「ラピッド」で使用できる
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	コストとして基本パーツ1つを損傷する。肉弾・白兵ダメージ+1、重複不可、1ターンに何度でも使用可
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	自身	白兵2・連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1、白兵・肉弾ダメージ+1