キャラクター名: イレイン・ベル

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	異種族の町で育った		
経験点	50		知り合いに生き返った人がいる		
			命を助けられた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4	1		21 + 1	3
		敏捷度	4	2		22 + 2	4
体	6	筋力	10	1		17	2
		生命力	8			14	2
心	5	知力	11	1		17 + 1	3
		精神力	5	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
プリースト/グレンダール	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
専用化：聖印	50

名誉点 所持 30 /合計 80

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5+10	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	7	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 7	10	7	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3190 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 専用聖印：グレンダール	HP+2
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

とあるエルフの村の村長に拾われたシャドウの少女。
どうやら森の中に捨てられていたところを保護されたらしい。
だが、排他的なエルフの村でシャドウが受け入れられるはずもなく、村長の手前直接迫害されることは無いもののどんどん孤立していった。
そんな状況を村長はよしとしなかったものの古くから続く排他主義を変えることはできなかった。
そして村長は成人したイレインに旅に出るよう命じる。この雰囲気から遠ざけたかったのだろう。
それを聞き旅に出た彼女は街にたどり着く前、運悪く盗賊の棲家に踏み込み殺されてしまう。
が、その直後不幸中の幸いか盗賊退治に来た冒険者に保護され蘇生を受ける。
街まで送り届けられたイレインは自分を救ってくれた人と同じ職業にと冒険者の宿を目指す。

・長い間エルフ語のみで会話していたため交易共通語が不自由。シャドウ語に関してはもはや話せるか怪しいほど。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟