キャラクター名
フェザー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	物心ついた時には一人だった		
経験点	1230		空腹のあまり失神したことがある		
			本から影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	2		18	3
		敏捷度	8	2		18 + 1	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	6	2		12	2
心	9	知力	10	3		22 + 2	4
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
スカウト	3		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト2 射程30m、装填6、ダメージ+2	2H	10		2d+ 8	11	11											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	9											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	9											
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 8	10	6	1										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 8	10	6	1										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 8	12	6	6										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア（小）	OP『ターゲットサイト』
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	（平時テンペスト装着）
右手	叡智の腕輪	
腰	バレットポーチ	
足	ブーツ	フレーバー
その他	バレットポーチ	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

物心ついた頃、彼は捨て子として彷徨っていた
お腹が空いてもう駄目だと倒れた時、村の神父様に保護される
その後、教会の孤児として育てられるが、
その教会にあった冒険者の本に影響を受けて、成人後、旅に出ることにした
夢は有名なトレジャーハンターとして儲けて、世話になった教会や村の暮らしを楽にしてあげることである

性格
明るめに賑やか、好きなものはお宝と女の子、自称トレジャーハンター
子供の頃は割と悪戯っ子だった模様、今でもそうかもしれない。のぞきとかきっとしていたんでしょう
手先が器用だった為に、神の教えよりも機械の設計図作りの方が好き、村に居た頃は農具を直していたり

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フェザー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
罠感知の棒	○□□○□□
皮手袋	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
弾丸（12発）x6	○□□○□□
銀の弾丸x6	○□□○□□
活性弾（12発）	○□□○□□
魔晶石（4点）x6	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食（1週間）x4	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□