キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	24	12	6	12	12	9
ボーナス	6	8	4	2	4	4	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正		3					
能力値	9	14	5	2	4	5	3

HP	110
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	右近左近	至近	-1	23	0	0	0	-1	0
左手	右近左近	至近	-1	21	0	0	0	-1	0
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			14	0	5	0	5	9	14
スキル			3	6				1	5
その他				1					
総計(右)			17	30	2	26	5	8	15 m
総計(左)			17	28					
総計(両)			16	51					
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
剣鬼の鍔	
戦士の環	

現在重量： 2		
最大重量： 20	所持金： 13000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	SR1回	
効果： 武器攻撃と同時に宣言　攻撃のダメージ+CL×10								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 物理防御+SL×3　シーン持続								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージ+SL×3　リアクション-1D　シーン持続　マイナーで解除可能								
クールランニング	1		パッシブ		自身			
効果： バーサークのリアクション-1Dを受けない								
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果： ディフェンダーの効果を物理防御＋SL×3、魔法防御＋SL×3に変更する								
	1							
効果：								
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果：　単体に武器攻撃を行う、この攻撃はDRを行わずSL×4の物理防御低下を与える　この効果は重複し、シーン終了まで持続する								
トゥルーブレイク	1	5	アーマーブレイク		自身	自動成功		
効果： アーマーブレイクと同時使用　その攻撃は貫通ダメージとなり対象にダメージを与えることが可能となる								
プレッシャー	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果： SL×3のダメージ増加、1点でも与えたら威圧を付与								
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中	SN/SL　刀装備	
効果： 白兵攻撃にたいして命中判定でリアクションを行う　対決に勝利した場合CL×5のHP口スを与える								
トゥルーアイ	1	4	ＤＲ直後		自身	自動成功	防御中1回　刀装備	
効果： 武器攻撃力÷2のダメージ軽減を行う								
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ		自身			
効果： 刀を使用した命中判定＋1D								
ツインブレイド	1		パッシブ		自身		刀装備	
効果： 刀を右手と左手に装備している間命中＋SL　ダメージ＋SL×2								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			