

キャラクター名  
ヘリオドール

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプション		年齢	8歳	性別	女
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30%
出自	貧乏	経験	平凡への反発	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	1	2			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
普段	R C	17r+17		1		
100越え	R C	19r+20		2		C値7→6→5(3or2)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
「メモリー」PC2	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石(シネグイドクリスタル)	P	N		
両親	P 好奇心	N 無関心		
施設の職員	P 尽力	N 無関心		
「シナリオロイス」施設	P 親近感	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
バトルビート	4	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセス中エフェクトダイス+Lv								
コンセ [ハヌマーン]	2	2	メジャー			自動		
効果: C値-[Lv] (下限7)								
振動球	1	3	メジャー	視界		対決		
効果: <RC>攻撃力+Lv。装甲無視								
援護の風	7	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定ダイス+Lv。1R1回								
ウィンドブレス	5	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 援護の風の前使用。判定値+Lv×3								
激情の早鐘	2	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 戦闘不能回復時。次メインプロセス終了までC値-1 (下限6) 1シナLv回								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: C値-1 (下限5) 1シナ1回								
軽功	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 壁も水面も走れる								
真偽感知	1		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 嘘についてないかわかる。必要なら<RC>								
異形の痕	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 狐耳しっぽ少女								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

またはイエローベリル  
賢者の石はへその周りに輪のように散らばっている。

ボクっ子狐耳しっぽ少女。基本素直だけど、「若干ツンデレみがある。もはやツンデレになってないぐらいにわかりやすい。きっと外の世界は楽しくて美しいんだよ！