

キャラクター名
シルヴィス・オールエフ

プレイヤー名

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	愛されて育った。 後継として育てられた。 剣(拳)術の稽古が好き。		
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8				16	2	グランプラー	2	
体	7	敏捷度	9	1		18	3	スカウト	2		
		筋力	15			22	3	アーティザン	1		
心	3	生命力	7			14	2	アリストクラシー	1		
		知力	7			10	1				
		精神力	11			14	2				

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
魔器習熟A	AG43p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
魔法文明語	○	○
イスカリア	○	○
イスカリア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
C値増強-1	
超然たるまなざし I	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	基本	基本	基本	基本	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0					1		4
グランプラー	2	4	5	5				
フェンサー	0							
シューター	0							
鎧と盾					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グランプラー				合計値	5	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズナックル	1H	4	+1	2d+ 5	10	6	9										
装備箇所は左手とmanaの手				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
スカウトツール	○□□○□□		
冒険者セット	○□□○□□		
保存食x2	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	400	G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	4	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 4	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
代々武勲を立てて富を築いて来た士族の家に生まれた少女。
家の方針が武勲を立てねば生まれて来た価値が無いので武勲を立てるチャンスを得る為サロンに通っている。
最低限の作法等は教育されているがどちらかと言うと斥候として活躍出来る様にとスカウト技能の方が高め。
武勲を立てる事が目的なのでどちらかと言えば革新派。本人は安定した世より戦国時代の方がいっぱい活躍出来るよね?と思っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉒
□□□□㉔
□□□□㉖
□□□□㉙