キャラクター名: 佐藤　金平（サトウ　コンペイ）

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ソラリス	ワークス	FHマーセナリーC	カヴァー	パティシエ
オプショナル		年齢	23	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	保持

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	2		0			2
精神	1	1	0			2
社会	4		0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：ＦＨ	3	
運転：			芸術：料理	2		知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
お菓子な家《ヘクセンハウス》	ＲＣ	2r+4		11		2+3+4（5）範囲選択・G値-5
お菓子な家100↑	ＲＣ	2r+4		24		2+3+4+5（9）範囲選択・装甲無視・G値-5
お菓子な家80↓+5	ＲＣ	5r+4				
お菓子な家80～100+1+5	ＲＣ	9r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
噂好きの友人	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
記憶探索者《メモリアルダイバー》	P	N		
妹	P　慈愛	N　偏愛		
母	P 幸福感	N　恐怖		
坂月那岐	P 好奇心	N 不信感		
田中　誠也	P　誠意	N　不安		
ジャンジャック	P　執着	N　嫌気		
迷ノ宮　輪廻	P　純愛	N　不安		

最大財産P:	8	残り財産P：	7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サポートデバイス	2	6	セット	至近	自身	自動	80	
効果：	基本能力値ラウンド中ダイス+[Lv*2]							
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
砂の刃	1	2	メジャー	視界		RC		
効果：	攻撃力+[Lv+2]・G値-5							
エクスプロージョン	2	3	メジャー	視界	範囲選択	RC	-	
効果：	攻撃力+8							
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果：	攻撃力+[Lv*3]・装甲無視							
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	ダイス+[Lv+1]							
無上厨師	1		メジャー	至近	効果	自動（RC）		
効果：	その場にある物質を使い料理を作り出す。							
隠し味	1		メジャー	至近	効果	自動		
効果：	味の向上							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

世界をお菓子で埋め尽くしたいパティシエ/FHマーセナリー
母はジャーム化、妹はオーヴァード関連の不治の病に侵されており、高い技術力を頼りにFHの依頼を受けている。
様々な菓子を作れるが、特に得意なのは砂糖菓子。
心に響くようなお菓子を作り上げることができる。
根はやさしくていい人だが妹のことが絡むとおかしくなる。

能力：お菓子を作り出す能力/砂"糖"を操る能力（なので砂の加護→砂糖の加護だったりする）