

キャラクター名  
キリュウ・カムイ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	11	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1370		かつては貴族だった 体のどこかに刺青がある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	12	2	39 + 1	6
体	5	敏捷度	1	9		24 + 1	4
		筋力	9	4		18	3
心	4	生命力	8	5		18	3
		知力	6	6		16 + 2	3
		精神力	8	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
精密射撃	1B30p		p
鷹の目	1B30p		p
武器習熟A/ボウ	1B31p		p
武器習熟S/ボウ	1B31p		p
射手の体術	1B29p		p
影矢	1B36p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
パークメール	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
装飾品専用化*2	100
ダークワークの鍛冶屋とのコネ	100
名誉点所持	750 /合計 1000

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	17	15	14

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	15	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のイグニダイト製スナイパー 射程40m 魔法の武器化+1→イグニタイト加工	2H	10	1	2d+ 18	9	18	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
カードAx22	○□□○□□
カードSx10	○□□○□□
徹甲矢12本x4	○□□○□□
閃牙の矢x12	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□

月光の魔符+2x4	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	14700 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 15	4	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 14	2d+ 13	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡 見識・探索判定に+1
首	
背中	えびら 矢を24本収納できる。徹甲矢用
右手	能力増強の腕輪(知力)
腰	えびら 矢を24本収納できる。徹甲矢用
足	
その他	矢筒 矢を12本収納できる。閃牙の矢用

装備品	説明
左手	能力増強の指輪(器用)
	能力増強の指輪(敏捷)

その他メモ	自動失敗 チェック
流れの旅人。自身の一族の故郷を言い伝えてしか聞いたことがなく、見つけるため旅をしている。 言い伝えではとある一団を任される程の名家だったとか・・・ 一族の決まりで家紋を刺青として体に入れることになっており、これが唯一の手掛かりである。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔