キャラクター名: 七星　千歌(ななほし　ちか)

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	23
種族	アーシアン			**境遇**	秘密
出自（効果）	現代人			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	9	12	9	21	9	9
ボーナス	5	3	4	3	7	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正						-1	
能力値	5	5	5	4	9	2	3

HP	77
MP	61
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	魔性面			2		2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	保温瓶								
能力値			5	0	5	0	2	14	10
スキル	ハンターアーツ(片装備時)・グランアイン			12		10	5		
その他									
総計(右)			5	14	8	24	7	16	10 m
総計(左)			5	16					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	6	1	16	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	9	6	1	16	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【種別：道具】	ベルトポーチ
冒険者セット	バックパック
Aスマートフォン（感知）	
Aスマートフォン（敏捷）	【種別：ポーション】
Iスマートフォン	栄養ドリンク
マジカルキー	MPポーション
	ハイHPポーション
【種別：収納】	万能薬
ポーションホルダー	毒消し
小道具入れ	
ウェポンケース	【種別：食料】

現在重量：	16		
最大重量：	24	所持金： 1495	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
イビルハント	2	6	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中		
効果：	対象に武器攻撃。その攻撃ダメージ+(SL)D。対象：妖魔・魔獣・魔族時この攻撃は貫通ダメージとなる。							
イビルベナム	1	3	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果：	対象：妖魔・魔獣・魔族に有効。攻撃で対象に１点でもダメージを与えた時、毒2を与える。この効果はMP終了まで持続。							
ホーリーストーム	1		ﾑｰﾌﾞ		自身	自動	Sy/1	
効果	:対象；妖魔・魔獣・魔族時、ハンターアーツ有効時に使用可能。自身の行う攻撃を対象場面（選択）・射程視界に変更。MP終了時まで持続。							
★ドッジ系	1							
効果：								
スレイトドッジ	1	5	ﾘｱｸｼｮﾝ		自身	回避	Sｙ/3	
効果：	回避判定に使用する能力値を感知に変更する。							
リフレクターショット	1	6	ｽﾄﾚｲﾄﾄﾞｯｼﾞ		自身	自動		
効果	:ハンターアーツの効果を受けている際、ストレイトドッジと同時に使用。回避判定で勝利した際、攻撃を行ったキャラクター自身にその攻撃が命中する。攻撃を行ったキャラはダメージを振り、適応する。							
★セットアップ	1							
効果：								
ディバインコール	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	R/1・Sn/SL	
効果	:種別召喚具のアイテムを一つ選択し装備する。もしそのアイテムの装備部位に他のアイテムを装備していた場合それらを装備から外しても携帯品にしてもよい。このアイテムはシーン終了時に失う。							
★特殊	1							
効果：								
インタラプト	1		効果	視界	単体	自動	Sy/1	
効果：	対象のタイミングパッシブ・アイテム以外のスキルの使用時に使用。そのスキルは効果を発揮せず終了する。							
★パッシヴ	1							
効果：								
ハンターアーツ	5		ﾊﾟｯｼﾞﾝﾞ		自身			
効果：	装備部位片の武器を一つ装備し、他に武器も盾も装備していない時、攻撃のダメージと物理防御力+[SL*2]、魔法防御力+SL							
ドルイドマスター	5		ﾊﾟｯｼﾞﾝﾞ		自身			
効果：	感知判定の達成値+[SL+1]							

初期：ワイドアタック・バタフライダンス・インタラプト・アムーズマスタリー・ディバインコール

朝、目が覚めたら森にいた系アーシアン。双子で妹らしい。
最初は何が何かよく理解してなかったが、とりあえず元々あった戦闘能力を活かしつつ森で生きていた。
その後ふらふらと街に出てきて今に至る。
好きなもの：酒・金・女

キャラクター名
七星　千歌(ななほし　ちか)

プレイヤー名

所持品			
レトルトカレー			
【戦利品】			
魔獣の牙			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターアーツ	1		ﾊﾟｯｼｳﾞ		自身			
効果 :ハンターアーツの効果を受けている際、ドルイドのスキルの効果に書かれている「分類：妖魔・魔獣・魔族」という制限をなくし、あらゆるエネミーに適用可能。								
アキュートアーツ	1		ﾊﾟｯｼｳﾞ		自身			
効果：攻撃の命中判定に使用する能力値を感知に変更								
バタフライダンス	1		ﾊﾟｯｼｳﾞ		自身			
効果：回避判定D+1ｄ								
アームズマスタリー：召喚具	1		ﾊﾟｯｼｳﾞ		自身		召喚具	
効果：命中判定D+1ｄ								
カルチャー：現代世界	1							
効果：選択した地方に関する知識の知力判定+1ｄ								
トレーニング：感知	1							
効果：感知基本値+3								
トレーニング：筋力	1							
効果：筋力基本値+3								
ファインドトラップ	1							
効果：トラップ探知+1ｄ								
サーチリスク	1							
効果：危機感知+1ｄ								
フェイス：グランアイン	1							
効果：ダメージ+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								