キャラクター名: ねこにゃんスロープ（NPC仕様）

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	メス	年齢	???
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-18500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	12		6	28 + 2	5
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	11			19	3
心	4	知力	7			11	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
命中強化	2124 p		p
飛び蹴り	3146 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	14	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	15	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 12	10	14	20										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 14	10	14	10										
牙 グラップラー専用	2H#	0		2d+ 13	9	14	11										
爪	1H拳	0		2d+ 13	10	14	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 15	2

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 魔導器具『Excitatory mplifier	
耳	
顔	
首 霧の都の首飾り(NPC時専用装備)	両親から受け取った宝物。中央に宝石がはめ込まれている。
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増幅の腕輪（敏速）	

その他メモ

霧の都の奴隷の人族の娘。ライカンスロープ化した後も人族の両親と過ごした期間のある極めて特殊な環境下で育った。
人質として取られている両親を名誉蛮族として解放するためにた闘う。

EXAMの効果により
グラ技能が4→11までブーストしており、そこから2R経過し
た9からスタート
回避:2d+14（21） 毎R1低下
命中2d+13（20） 毎R1低下
ダメージ
K6+15（爪）×3
k20+15 (蹴り)命中-1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ねこにゃんスロープ（NPC仕様）

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 -1510 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0