キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	12	9	9	9
ボーナス	3	3	3	4	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	4	3	6	5	4	3

HP	31
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ドルイドワンド	至近		1				-1	
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ドルイドローブ					4			
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	4	8	8
スキル	ハンターアーツ					4			
その他									
総計(右)			4	1	3	9	4	7	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量：	7		
最大重量：	10	所持金：	10
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【敏捷】【知力】【精神】基本値+1(計算済)							
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃のダメージに+1D(計算済)							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	判定+1D。〈風〉ダメージ[3D+9]							
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	魔術の対象を「範囲（SL×2体）」に変更。							
ハンターアーツ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージと【物理防御力】+4							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別+1D							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								