キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**	犯罪組織			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	8	12	11	9	9
ボーナス	3	3	2	4	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	4	2	6	5	4	3

HP	30
MP	34
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ドルイドワンド	至近		1				-1	
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ドルイドローブ					4			
補助									
装身具									
能力値			4	0	2	0	4	7	8
スキル	ハンターアーツ					4			
その他									
総計(右)			4	1	2	9	4	6	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 9	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知】【知力】【精神】基本値+1(計算済)							
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃のダメージに+1D(計算済)							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	〈水〉ダメージ[（2D+1D)+（5+4）]。放心を与える。							
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	魔術の対象を「範囲（SL×2体）」に変更。							
ハンターアーツ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージと【物理防御力】+4							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別+1D							
ストリートワイズ	1		メジャー					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								