

キャラクター名  
グラム

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ゴシック	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
雨の中	
手術台	
願いごと	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ディーラー	信頼	3	①②③④⑤	
ラヴァン	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート		自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目を+1
メインクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定の出目-2
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	妨害1 自身に対する攻撃判定にのみ使用可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		写真		オート			笑顔の写真
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		おとこのこ		オート		自身	対話判定の出目に+1 男の子の筋張った足とかそういうの