キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	義理の親
出自 **(効果)**	マッドサイエンティスト			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	36	16	7	9	7	19	7
ボーナス	12	5	2	3	2	6	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正	7					4	-1
能力値	21	6	4	3	2	11	1

HP	118
MP	68
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	覚醒の爪：S1			14					
左手									
頭部	求道者の鉢巻					2			
胴部	求道者の道着					8			-1
補助	ラウールの補助鎧S1					5			
装身具	求道者の腰帯								
能力値			6	0	4	0	11	6	26
スキル						5	5		
その他						6	4		
総計(右)			6	14	4	26	20	6	25 m
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	14					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
黄金蛇のメダル	
戦士の環	
リムブースト：メタル	

現在重量： 0		
最大重量： 36	所持金： 13527	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
スマッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前					
効果：	対象をカバーリングする							
カバームーブ	3	4	カバーリング					
効果：	カバーリングの射程を20mに変更							
ハーデンボディ	1	5	DR直後					
効果：	ダメージ-筋力							
ハードワイヤード	1		パッシブ					
効果：	択した能力値に+2　幸運に-1							
リブート	1		戦闘不能					
効果：	戦闘不能からHP1で回復する							
ビーストジーン	1	6	セットアップ					
効果：	筋力+2　行動値+3							
エナジーフロウ	5		DR直前					
効果：	ダメージ増加。消費したMP１点につき１点上昇							
エナジースクイーズ	2		エナジーフロウ					
効果：	エナジーフロウの消費MP１点に攻撃力を２点上げるに変更する							
ボルテクスアタック	1		効果参照					
効果：	対象を単体に。その攻撃のダメージにCL*10							
アップデート	1		パッシブ					
効果：	選択した基本能力値に+5							
ボディビルディング	1		パッシブ					
効果：	筋力に+2　精神に+1							
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ					
効果：	選択武器の命中判定+1D							
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー					
効果：	対象の防御力を０として計算する							

あなたは島の妖精達のヒーローになることを誓った。
理由は自由に設定して構わない。

●恩恵「チビども見てろ！！」
パッシブ。あなたが島の妖精の見ている前でエネミーに攻撃を行う時、
PLはエネミーやられっぷりや妖精達の反応等を自由に演出できる。
（PLはエネミーや妖精にセリフを喋らせる事も可能）

●束縛「技名が思いつかないぜ…」
あなたは島の妖精の見ている前でエネミーに攻撃を行う時、かっこいい技名を叫ばなければならない。
かっこ悪かった場合やGMがダメージ処理するまでに発声を行わなかった場合、そのダメージは半分になる。

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セルフヒーリング	1		マイナー					
効果：CL*10回復								
アイアンフィスト	1		パッシブ					
効果：攻撃力に+精神								
ソウルバスター	1		効果参照					
効果：攻撃のダメージを受けた直後。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけHPロス								
	1							
効果：								
ヒーローの誓い(経験点消費無し)	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
アースノウリッジ	1							
効果：								
ストロングアーム	1	F1	判定直前			自動		
効果：トラップ解除、判定の直前。筋力で判定								
ストロングアームⅡ	1	F1						
効果：ストロングアームⅠをあらゆる判定に使用できる								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
フェイスセフィロス	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								