キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	騎兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	10	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		過去に仕えた主がいた		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4	6		24	4
		敏捷度	5			19	3
体	8	筋力	9	6		23 + 1	4
		生命力	12	16		36	6
心	6	知力	5	1		12	2
		精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
ライダー	7		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
チャージ	
タンデム	
探索指令	
遠隔指示	
人馬一体	
特殊能力開放	
トランブル	

名誉アイテム	点数
装飾専用化	50
装飾専用化	50
鎧専用化	50
使いやすい調理具セット	5
よく切れるナイフ	5

名誉点 所持 590 /合計 750

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 自立起動式スーツアーマー【アムザ】		18	1	10
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能 ファイター		合計値	14	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H	20		2d+ 14	10	14	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
イカサマカードセット	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
騎獣縮小の札	○□□○□□
レジェンドホース	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
使いやすい料理セット	○□□○□□

よく切れるナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 560 G　預金・借金 17000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	14

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死のハチマキ	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	
背中 サーマルマント	
右手 剛力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 誓いのアンクレット	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フィーネに仕える騎士。
普段は温和で礼儀正しいが幼女が関わる幼女至上主義と化す
そしてとても騙されやすい。

成人女性が苦手。無理。
というのも嘗ての女主人にこっ酷く裏切られ死にかけたのが原因でトラウマになっている
裏切られてすぐは女性全てが苦手だったがフィーネとの出会いで悪い意味で改善された

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟