

キャラクター名
ローツェ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	146

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
売った	
別離	
母の手	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	0	1
改造	3	9	12

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤
サキ	執着	3	①②③④⑤
フィラーキ	執着	3	①②③④⑤
アングル	嫌悪	4	①②③④⑤
ニーナ	保護	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。、移動1
メインクラス		機械仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツを得る。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	自身の「うで」「あし」のコストを1減らす(最低0)。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃で発生させた切断判定は出目が-2される。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定でのみ使用可。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
		刹那		オート	なし	自身	自身の攻撃に対して自分以外誰も「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使えない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防衛1+「切断」無効化
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時、最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用可。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1