

キャラクター名 シグオ・ナゲセム	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	6	経歴	破産したことがある		
経験点	850		かつて大嫌いだったものが今は大好き 特定の異種族を好んでいる(いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6			18 + 1	3	グラップラー	6		
敏捷度	7	2		21 + 1	3	レンジャー	1		
筋力	9	1		24	4	エンハンサー	2		
生命力	7	3		24	4	アルケミスト	1		
知力	2	1		3	0	ウォーリーダー	5		
精神力	8	2		10	1				

戦闘特技	追加攻撃	投げ攻撃	鎧貫き	武器習熟A/格闘	投げ強化	防具習熟A/非金属鎧
	220 p	225 p	1B39 p	1B31 p	1B30 p	1B31 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	ガゼルフット	キャッツアイ	パラライズミスト	強靱なる丈陣Ⅰ・抗心	強靱なる丈陣Ⅱ・安精	堅陣の構え	怒濤の攻陣Ⅱ・烈火	怒濤の攻陣Ⅲ・轟炎

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リユクスベスト	8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゼルグリップ	1H拳	1	1	2d+ 10	12	11	0										
アクセルブローグ	1H#	5	0	2d+ 9	10	11	20										
投げ	2H	0	2	2d+ 11	12	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 11	4	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 8	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 宝石(アクアマリン)	嫁が喜ぶ
顔	
首 水晶の首飾り	毒、病気に対する生命&精神抵抗+1
背中	
右手 巧みの指輪	破壊用(金額は所持品で管理)
腰 アルケミーツール	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	破壊用(金額は所持品で管理)

その他メモ	自動失敗チェック
<ul style="list-style-type: none"> ウォーリーダーがLv.5に、怒濤の攻陣Ⅲ・轟炎を取得。 エンハンサーがLv.2に、キャッツアイを取得。 ホーリーウォーターを補給。 月光の魔符IIとIを購入。 水晶の首飾りを購入。 信念のリングを専用化 	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
《撃爆投獣》 部位数が1のキャラクターを同一乱戦エリア内の他の1体(部位)へ投げつける。 ・命中判定は1回のみ。(ダメージ決定は個別) この際の回避達成値は、投げる対象とぶつけられる対象、どちらか任意の数値を用いる。	

