キャラクター名
ボース・オーセン

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	7
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17

出自	村人	**運命**	正義	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	12	0	27	57 %

HP	86
MP	53
移動時ウィル	12
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ボルケーノ	-3	13						
武器２									
防具	戦闘用コート								4
インナー	サポート		1						
アクセサリ	バンデージ		4						
アクセサリ	スカルマーク		2						
能力値＋ボーナス		34	13	13	19	0	8	6	0
アーツ	Dソード・エンハンス	10							
その他	サリー・フルスイング・コンカー補正		49						
総計(１)		41 %	82	13 %	19 %	0	8 %	6	4
総計(２)		44 %	69	13 %	19 %	0	8 %	6	4
総計(両)		41 %	82	13 %	19 %	0	8 %	6	4

所持品			
活動基本装備			
(ラッキーダイム売却損)			
(ディストラクション売却損)			
活動便利装備			
高級日本茶Ⅱ			

所持金：　6000　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
サリー	5/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：戦闘終了時まで回避判定が行えなくなるが、攻撃力に+[4xAL]。戦闘ごとに1回まで使用可能							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
Dソード・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：Dソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
フルスイング	5/5	3	インスタント	自身	自身	1	
効果：命中の直前に使用し、ダメージ+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

悲嘆

辺境の平和な田舎の村で平凡に育つ。だが、ある日モルフの襲撃を受けて村は壊滅寸前に。
その時ハイランダーとして覚醒するも、未熟な腕では歯が立たず苦戦。
しかしそこへ旅の熟練ハイランダーが現れ、何とか事なきを得る。
その経験から、自分で脅威を退け他人を守れるくらいに強くなろうと、学園への入学を決める。

熱くなりやすい直情的な性格なので、戦い方は粗野にして乱暴。
自らを省みない戦い方であり、また困っている人を見ると放っておけない性質なので、厄介ごとに巻き込まれ命の危機に瀕したことも決して少なくはない。
というか基本的に脳禁。考える前にまず行動。罠？駆け引き？なにそれおいしいの？

地元ではガキ大将だったため、他人との「普通の付き合い」が苦手。
女性にも基本的に避けられていたので、実は人付き合いのスキルがゼロである。
なんでもない風の乱暴な口調で偉そうにしているが、あとで一人で凹んでいることも多い。

他の人への印象
シェリー：いつも守ってくれるすごい良いやつ。
シュミット：先走ってしまった時に止めてくれるすごい良いやつ。
クロ：傷を治してくれる良いやつ。
アル：たまに撃ってくるけどのんびりした良いやつ。