キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	
冒険者Lv	12	経歴	片親、あるいは先祖が人族		
経験点	660		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	4		21	3
		敏捷度	10	3		21	3
体	10	筋力	11	9		30	5
		生命力	8	7		25	4
心	5	知力	4	2		11	1
		精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
頑強	218 p		p
かばう	224 p		p
鉄壁	220 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50
専用化	50

名誉点 所持 614 /合計 764

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	15	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾	ブレードキラー		22		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	15	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モーニングスター	1H	12	-1	2d+ 14	10	17	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
オールタイムアーマー	○□□○□□
防弾加工の鎧	○□□○□□
魔法の武器	○□□○□□
妖精の武器	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 43695 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 15	14

HP
91

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 渦巻き鉱のお守り	近接攻撃命中時呪いダメ1を与える
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

●ウィークリング：サキュバス

・しわくちゃの羽根：背中に小さなしわしわの蝙蝠の羽根を持つ
落下ダメージを10点軽減できる。
・未熟な夢：接触可能な位置にいる相手1体に「2d」の呪いダメージ（精神効果弱属性も兼ねる）。
ダメージ分、HPかMPを回復可能。
・魔の体：人から精気を1週間以上すっていないとあらゆる行使判定に-1
ステータスはミノタウロスに準拠
・暗視持ち

種族強化　未熟な夢が強化される

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟