

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	12
種族	ドゥアン			境遇	平凡
出自(効果)	商人			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	11	6	9	10	8
ボーナス	6	3	3	2	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	5	4	2	4	3	2

HP	58
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クレイモア	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	8	13
スキル	スピードスイング		1						
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					4	6	3	6	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
果実	
HPポーション*3	
理力符(地)	
MPポーション*2	

現在重量: 8
 最大重量: 18
 所持金: 45
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	2	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。その攻撃ダメージに-[(SL*2)D]する。								
スピードスイング	1	3	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備している「装備部位:両」の武器の「行動修正」に+[SL*3](最大0)する。								
ビッグスイング	1	5	ムーブ	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃のダメージ+[(SL)D]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アイアンクラッド	2	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ軽減を行う。物理ダメージに-[SL*3]								
ブランディッシュ	2	3	Xジャーアクション	-	範囲(SL*2)体	命中判定	両手剣使用	
効果: エンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。クリ: ダイスロールの増加								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣	
効果: 両手剣装備時、命中+[1D]								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【精神】判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

親が商人なので、何不自由ない暮らしを送ってきた。
 あまりにも平凡な毎日に嫌気がさして、特に目的もないので、
 「気持ちいいこと」とは何かを日々探求する毎日を送っている。