

キャラクター名

フォイエン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	ステシー	暗示	陥穀
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	7

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
鎖	
嫉妬	
バラバラ	
触れた指	
人形	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ルネット	友情	3	①②③④⑤			
セルビリ	保護	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとしてあなたは任意の基本パートを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	効果判定・切断判定の項目はすべて+される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および倒されると、あなたは任意のパートを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パート1つを修理する。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパート1つを選び。対象はターン終了までそのパートのマニューバを使用してよい。(ただし使用済み・重複不可などは扱わない)
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃+切断+連撃1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパートがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+1してもよい。バトルパート終了までこの効果は継続し、効果中はこのパートを修復できない。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパートと損傷した基本パート1つを修復してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使ってよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		鎖付き首輪		オート			たからもの。だけど嫌な記憶のかけら。捨てる。でも捨てる自分にあるわずかな記憶も捨ててしまいそう
腕		【美しく歪な腕】		オート			「あ、確に移ったときに一目ぼれしたわ。あなたの子の手、すごくいいできれい…記念にもらっておくわね」って落ちた腕を拾います
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2