

キャラクター名

プレイヤー名

フォイエン

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	7

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	鎖	
		嫉妬	
		バラバラ	
		触れた指	
		人形	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	2	4

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルネット	友情	3	①②③④⑤	
セルビリ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとしてあなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては数えない。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修理する。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃+切断+連撃 1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害 2。1 ターンに何度でも使ってよい。ただし、1 回の判定への重複は不可。
頭		鎖付き首輪		オート			たからもの。だけど嫌な記憶のかけら。捨てたい。でも捨てると自分にあるわずかな記憶も捨ててしまいたいそう
腕		【美しく歪な腕】		オート			「ああ、種に移ったときに一目惚れしたわ。あなたの手の手、すごくいい匂い……記憶にもらっておくわね」って落ちた腕を抱きます
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2