キャラクター名: アイリス

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	3			8
社会	1	0	0			1

HP	32
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6	3	RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍	射撃	1r+8	3	1d+11		ｺｽﾄ8
		0	C値			
"Grandtrine"	射撃	8r+16	@7	1d+11		ｺｽﾄ8
"Grandtrine"(100%)	射撃	8r+18	@7	1d+11		ｺｽﾄ8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

サイドリール	
Sランク：スペシャリスト	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
《遺産継承者》	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ﾀﾞｲｽ+Lv個							
オリジン：レジェンド	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	ｼｰﾝ中【精神】の判定達成値+[Lv×2]							
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
コントロールソート（射撃）	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	射撃	-	
効果：	【精神】で判定を行う。							
カウンター	1	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	白/射	80%	
効果：対象が攻撃を行った時に使用する　判定による対決をし、勝利した側の攻撃が命中する　ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾒｼﾞｬｰのｴﾌｪｸﾄを組み合わせられる　ｼﾅﾘｵ(Lv)回								
チェンジ	1	3	ｵｰﾄ	至近	単体	自動	100%	
効果：　対象への「対象：単体」の攻撃の判定直前に使用する　その対象を自分へと変更し、ﾘｱｸｼｮﾝやﾀﾞﾒｰｼﾞの処理を行う　ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
ラストアクション	1	5	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘不能になったとき、その瞬間使用して即時ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う　このﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない　このﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽが終了するまで、戦闘不能の効果は適用されない　ｼﾅﾘｵ1回								
アタックプログラム	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白/射	-	
効果：	組み合わせた攻撃の命中達成値+[Lv×2]							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								