キャラクター名

終夜 凛祢(よすがら りんね)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
死去(34)	
幸福の時(77)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」一つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ修復する。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援１。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援２。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2としてもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復出来ない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		マント		オート	なし	なし	たからもの。