キャラクター名
ローグ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男性	年齢	27
冒険者Lv	3	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	0		一定期間の記憶がない		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	2		20	3
		敏捷度	5	2		14	2
体	7	筋力	11	1		19	3
		生命力	7			14	2
心	7	知力	9			16	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ニールダー	2		
スカウト	3		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 6	10	7	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他ポーションインジェクター	トリートポーションが入ってる

装備品	説明
左手	

その他メモ

気がつけば、俺は記憶を失っていた。

自分の生まれも、家族も、故郷も、なぜ剣を持っているのかも。
何も分からなかった。

何も分からない頭で、ただただ無気力に日々を過ごし…ある日生きるための資金を稼ぐために冒険者として依頼を受けた
記憶がなくとも、体は闘い方を覚えていた

蛮族を殺し、罠を避け、宝を取り、依頼完了を報告する。

一つの冒険が終わった時、彼は生きる目的を見つけた

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ローグ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
テント	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさびx2	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
鉛筆x10	○□□○□□
白紙の本（冒険譚）x5	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
巻きたばこx2	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□